



Taller de
lectura

La pandilla Canica y el misterio del Corazón de Fuego

Sacha Azcona

Ilustración Laura Catalán



Taller realizado por Francisco Andrés del Pozo

 **Bruño**

© Grupo Editorial Bruño, S. L., 2022

www.brunolibros.es



1. Sobre libros y literatura

1.1. ¿Cómo clasificarías este libro? Señala la respuesta acertada:

- | | |
|------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Futurista | <input type="checkbox"/> Romántico |
| <input type="checkbox"/> Aventuras | <input type="checkbox"/> Terror |
| <input type="checkbox"/> Humor | <input type="checkbox"/> Ciencia ficción |
| <input type="checkbox"/> Policíaco | <input type="checkbox"/> Histórico |

1.2. Como sucede en las películas, las novelas tienen tres grandes apartados: presentación, nudo y desenlace o epílogo. Indica qué capítulos corresponden a cada parte:

- Presentación: _____
- Nudo: _____
- Desenlace o epílogo: _____

1.3. ¿Cómo se llama el que cuenta la historia en los libros? Marca la respuesta correcta:

- | | |
|---------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Protagonista | <input type="checkbox"/> Narrador |
| <input type="checkbox"/> Personaje | <input type="checkbox"/> Argumento |
| <input type="checkbox"/> El autor | <input type="checkbox"/> El ilustrador |



1.4. ¿Podrías decir quién es el narrador en *La pandilla Canica y el misterio del Corazón de Fuego*?

- La abuela
- Tornilla
- Canica
- El autor del libro

1.5. ¡Pon a prueba tu memoria! Estos ocho momentos de la historia aparecen desordenados. ¿Sabrías ponerlos en el orden correcto en el que aparecen en el libro? ¡Tienes dos pistas!

	La aparición de Pelo-caca en casa de Canica.
	Aparecen Chupete y Tornilla en la historia.
1.º	Canica y su amigo Lorente huyen en bicicleta.
	Chupete está atado a la caseta del perro.
6.º	La abuela cuenta el rodaje de la película en el pueblo.
	Canica se ve poseedor de cien euros.
	Aparece Tocho con una televisión en las manos.
	Una radiografía para abrir puertas.



2. Personajes

2.1. ¿Quién es quién? Relaciona y une con flechas:

La abuela de Canica.
El padre de Canica.
Doctora de la abuela.
Hija de la doctora.
Actriz.
Nombre del pueblo.
Protagonista principal del libro.

Marcela
Julia
José Ramón
Carlos
Gertrudis
Elisabeth
Castañuela

2.2. ¿Por qué crees que Tornilla y Canica se lanzaron a una aventura tan peligrosa? Rodea con un círculo la respuesta correcta:

Les encanta la aventura.

Para ayudar a su familia.

Para quedarse con el tesoro.

Porque estaban aburridos.

Porque son muy miedosos.

Porque alguien les obligó.

Para no tener que ir al cole.



2.3. ¿Recuerdas las iniciales de los nombres de los protagonistas y el tipo de árbol donde las graban? Rodea con un círculo las tres letras y el nombre del árbol.

Iniciales	Árbol
A B C C H D E F G H	pino higuera
I J K L L L M N Ñ O P	abeto roble
Q R S T U V X Y Z	castaño abedul

2.4. Relaciona y une con flechas los personajes con su descripción correspondiente.

Es el mejor amigo de Canica.	Pelo-caca
En la mejilla izquierda tiene un lunar muy grande con pelos.	José Ramón
Es doctora, tiene dos hijos encantadores y su hija es muy guapa.	Tornilla
Un señor enorme, como un armario.	Lorente
Parece maja. Rara, pero maja.	Tocho
En vez de manos, tenía dos pezuñas.	Marcela



2.5. ¿Cuál es tu personaje favorito? ¿Hay alguno que te caiga mal? Explica brevemente por qué.

Personaje	Nombre	¿Por qué?
Favorito	<hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>
Me cae mal	<hr/>	<hr/> <hr/> <hr/>

2.6. Vamos a suponer que te encuentras en peligro o tienes un problema. ¿Quién crees que te podría ayudar mejor: Canica o Tornilla? Razona tu respuesta.

Pediría ayuda a _____, porque



3. Cosas que suceden

3.1. Canica valora mucho la naturaleza y explica a sus nuevos amigos los cambios que se producen en las estaciones del año. ¿Sabrías completar las frases con las palabras que faltan?

«En pocos días, el _____ dejará las ramas peladas y parecerá un cementerio de árboles. En _____ el bosque se vuelve de color naranja, marrón y verde oscuro».

3.2. En un momento dado, un personaje dice: «¿Conocéis esa sensación de estar viendo algo que te suena, como si ya hubiera ocurrido? Como si vivieras lo mismo dos veces».

- ¿Sabes quién lo dice? _____
- ¿La has sentido tú alguna vez? Explícalo brevemente.



3.3. En la casa del pueblo, ¿te acuerdas debajo de qué escondía Canica sus cuatro juguetes?

¿Recuerdas cuáles eran? Señala con una V las respuestas verdaderas y con una F las falsas:

- Una flauta.
- Un coche rojo.
- Un patinete.
- Una peonza.
- Una pelota pequeña.
- Un tirachinas.
- Un astronauta de Playmobil.

3.4. El cajón del mogollón sale varias veces a lo largo de la historia.

- ¿Sabes lo que es? ¿Hay alguno en tu casa?



4. Historias de la historia

4.1. El padre de Canica está a punto de caer dos veces en la trampa de Pelo-caca y firmar el permiso para que entren en la casa del pueblo. ¿Recuerdas por qué no llega a firmarlo?

- Primera vez:

- Segunda vez:

4.2. ¿Recuerdas cuándo Canica se lamenta de no saber sumar y restar bien?

Échale una mano y señala con un círculo el número de *pizzas* que podría comprar con sus 100 euros, aprovechando la oferta de dos *pizzas* por 13,95 euros:

7	14	5
---	----	---



4.3. Los malos pintan una gran X negra en todas las casas del pueblo, menos en una.

- ¿Para qué la pintan?

- ¿Qué casa no tiene pintada la X?

4.4. La pandilla Canica emplea diferentes materiales e instrumentos para asustar a los malos. Márcalos con una V si es verdad que lo han utilizado o con una F si no.

- Un cordón de zapato.
- Un globo.
- El tubito de un bolígrafo.
- Una mascarilla.
- Un puntero láser.
- Papel de periódico.
- Un trozo de CD.
- Una funda de móvil.
- Un petardo.



5. El mensaje

5.1. Además de la acción trepidante, la historia nos aporta valores y mensajes muy valiosos. Marca con una X los que aparecen en el libro y explícalos brevemente:

- | | |
|----------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Amistad | <input type="checkbox"/> Amor a la naturaleza |
| <input type="checkbox"/> Poder | <input type="checkbox"/> Hacerse rico |

5.2. Uno de los temas más importantes nos lo descubre la abuela Gertrudis: «El dinero jamás soluciona nada, Canica –dice mi abuela [...]–. El mayor tesoro de un hogar es la familia, no lo olvides».

- ¿Estás de acuerdo? Explica por qué.



5.3. Señala las virtudes (V) y los defectos (D) de Canica:

- | | |
|---------------------------------------|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Alegre | <input type="checkbox"/> Compasivo |
| <input type="checkbox"/> Olvidadizo | <input type="checkbox"/> Cariñoso |
| <input type="checkbox"/> Solidario | <input type="checkbox"/> Perezoso |
| <input type="checkbox"/> Mentirosillo | <input type="checkbox"/> Valiente |

5.4. Canica siente admiración por Tornilla: «Esta chica es increíble. Mola».

- ¿Podrías explicar por qué la admira?

- ¿Te gustaría ser como ella?

- Explica brevemente por qué.



6. Juegos de palabras

6.1. El estilo de la novela resulta muy natural y se entiende muy bien. ¿Por qué crees que es así?

- Por la narración.
- Por las palabras que emplea.
- Por la descripción.
- Por los sonidos que imita.
- Por los diálogos.
- Por las frases elaboradas.

6.2. Al leer te habrás encontrado varios refranes, esas expresiones populares que transmiten una enseñanza. Explica el significado de estos dos:

- Pensar en las musarañas.

- Pillar con las manos en la masa.



6.3. Cuando habla, Canica emplea muchas exageraciones. De estas tres, elige dos y explícalas.

- Se me va a salir un pulmón por la boca.
- ¡La vamos a liar pardísima!
- Papá me va a matar. Y después de papá, me matará mamá.

1. _____

2. _____

6.4. Otras veces Canica exagera con los adjetivos aumentativos, como *superenfadada* o *tochísimo*. Escribe uno para cada caso, puede ser tuyo o del libro.

- Que empiece por *super-*: _____
- Que acabe en *-ísima*: _____
- Que empiece por *mega-*: _____



6.5. Canica envía por el móvil mensajes como este a su papá: «Q tal? Ha nacido ya??».

- ¿Te animas a escribirlo con las palabras y los signos de interrogación bien puestos?
-

6.6. Las palabras también sirven para jugar. Encuentra las siguientes en esta sopa de letras:

abuela doctora luz Canica
Chupete Lorente Tocho

C	O	A	B	U	E	L	A
A	H	E	M	P	U	O	R
N	C	U	E	Z	R	R	O
I	O	A	P	T	R	E	T
C	T	I	Z	E	D	N	C
A	E	K	A	P	T	T	O
U	R	T	A	L	A	E	D

6.7. Si unes las letras que han sobrado, descubrirás a quién pertenecía el diamante del Corazón de Fuego. Escríbelo:

