

# LAS AVENTURAS DE BILLIE B. BROWN Y JACK

¡BIEN PENSADO, JACK!

 Bruño



SALLY RIPPIN

# LAS AVENTURAS DE BILLIE B. BROWN Y JACK

¡BIEN PENSADO, JACK!



 Bruño

SALLY RIPPIN

Título original: *Hey Jack!*

*The Toy Sale / The Lost Reindeer*

© 2012 y 2014 Sally Rippin

Publicado por primera vez por Hardie Grant Egmont, Australia

© 2021 Grupo Editorial Bruño, S. L.

Juan Ignacio Luca de Tena, 15

28027 Madrid

**www.brunolibros.es**

Dirección Editorial: Isabel Carril

Coordinación Editorial: Begoña Lozano

Traducción: Pablo Álvarez

Edición: María José Guitián

Ilustración: O'Kif

Preimpresión: José Yugo

Diseño de cubierta: Miguel A. Parreño (MAPO DISEÑO)

ISBN: 978-84-696-2725-9

D. legal: M-48-2021

*Printed in Spain*



PAPEL DE FIBRA  
CERTIFICADO

Reservados todos los derechos.

Quedan rigurosamente prohibidas, sin el permiso escrito de los titulares del *copyright*, la reproducción o la transmisión total o parcial de esta obra por cualquier procedimiento mecánico o electrónico, incluyendo la reprografía y el tratamiento informático, y la distribución de ejemplares mediante alquiler o préstamo públicos. Pueden utilizarse citas siempre que se mencione su procedencia.

# LAS AVENTURAS DE BILLIE B. BROWN Y JACK

## JUGUETES EN VENTA





# Capítulo 1





Este es Jack, y hoy está muy ocupado porque quiere montar un mercadillo. Ya no usa algunos de sus juguetes, otros están viejos, y por eso va a intentar venderlos. Necesita el dinero suficiente para un álbum de cromos de fútbol.

Jack revisa su caja de juguetes. Encuentra muchos de los que ni se acordaba y los clasifica en tres montones.



¡HOY JACK ESTÁ  
MUY OCUPADO!

JUGUETES  
VIEJOS

BOLIS,  
PAPEL  
Y LÁPICES  
PARA HACER  
ETIQUETAS



El primer montón es el de los juguetes para vender.

El segundo, el de los juguetes que quiere conservar.

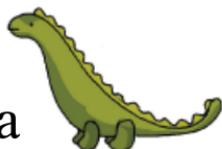
Y el tercero, el de los juguetes con los que no tiene muy claro qué hacer.



Jack se queda mirando el tercer montón durante un buen rato. En él hay juguetes que le encantan.



Repasa el montón lentamente y coloca algunos de los juguetes en el montón para vender, y otros en el montón para conservar.



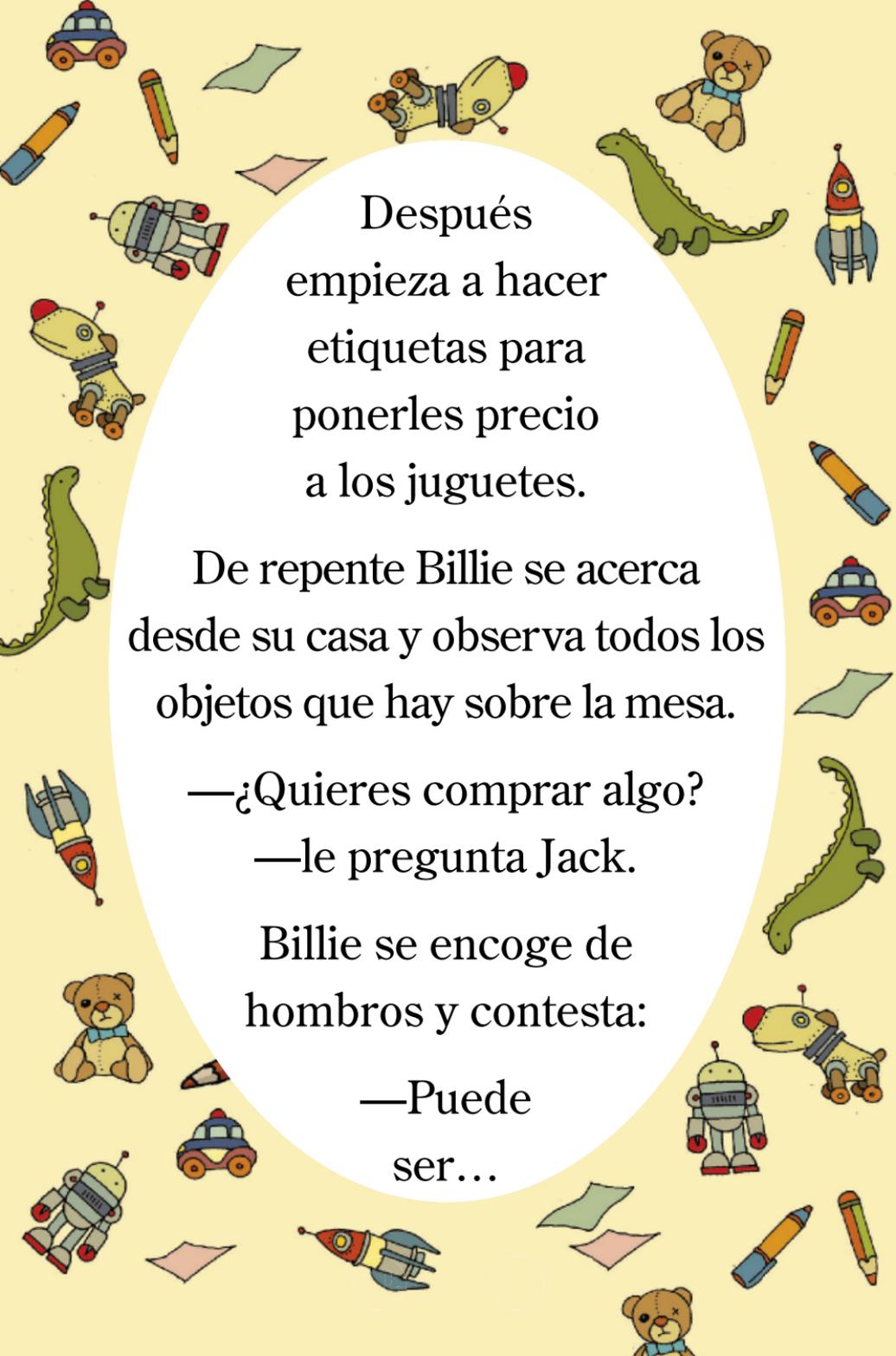
Pronto solo queda un juguete. Es un perro robot. Se lo regalaron a Jack en las Navidades del año pasado. Antes **LaDRaba** y daba **VOLTERETAS**, pero ya ha dejado de funcionar.



Jack coge el perro robot. No tiene claro qué hacer con él, aunque al final lo echa en el montón de juguetes para vender. Ahora que no funciona ya no es tan divertido.

Luego Jack coloca una mesa con un mantel delante de su garaje y pone sobre ella los juguetes que va a vender. A continuación escribe un cartel:





Después  
empieza a hacer  
etiquetas para  
ponerles precio  
a los juguetes.

De repente Billie se acerca  
desde su casa y observa todos los  
objetos que hay sobre la mesa.

—¿Quieres comprar algo?

—le pregunta Jack.

Billie se encoge de  
hombros y contesta:

—Puede  
ser...

Entonces ve el perro robot de Jack y añade, muy sorprendida:

—Uy, ¿vas a vender eso?



—Ya no funciona —responde Jack.

Billie levanta el perro y lo estudia por todos lados.

—¿No necesitará pilas nuevas?

—Ya he probado a cambiarlas.



—¿Cuánto pides?



Jack se queda pensando un rato, pues aún no ha decidido el precio.

—Bueno, seguramente sea el mejor juguete que tengo aquí —afirma—. Así que cuesta... diez euros.

—No tengo tanto dinero —replica con **tristeza**—.



Pero ¡Rebecca puede que sí!  
Va a venir a mi casa esta tarde.

—¡Genial! —exclama Jack—.  
Tráetela, y que vea mi tienda.



Jack termina de anotar todos los precios. Luego espera a los clientes sentado detrás de la mesa, pero no aparece nadie.

Al cabo de un rato, el perro de Jack, *Baku*, se acerca con una pelota en la boca.

—Ahora no, *Baku* —le dice Jack—. Estoy ocupado. Vuelve a casa, anda.

